



**SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ
CONSELHO SUPERIOR DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO**

RESOLUÇÃO N. 4.061, DE 30 DE SETEMBRO DE 2010

Aprova o Projeto Pedagógico do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação.

O REITOR DA UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ, no uso das atribuições que lhe conferem o Estatuto e o Regimento Geral, e em cumprimento à decisão da Colenda Câmara de Ensino de Graduação e do Conselho Superior de Ensino, Pesquisa e Extensão, em sessão realizada em 30.09.2010, e em conformidade com os autos do Processo n. 022467/2010 – UFPA, procedentes do Instituto de Ciências Exatas e Naturais, promulga a seguinte

R E S O L U Ç Ã O :

Art. 1º Fica aprovado o Projeto Pedagógico do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação, de interesse do Instituto de Ciências Exatas e Naturais, de acordo com o Anexo (páginas 2 - 18), que é parte integrante e inseparável da presente Resolução.

Art. 2º Esta Resolução entra em vigor na data de sua publicação.

Reitoria da Universidade Federal do Pará, em 30 de setembro de 2010.

CARLOS EDÍLSON DE ALMEIDA MANESCHY
Reitor
Presidente do Conselho Superior de Ensino, Pesquisa e Extensão

PROJETO PEDAGÓGICO DO CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Art. 1º O Curso de Bacharelado em Ciência da Computação visa a formação de recursos humanos para o desenvolvimento científico e tecnológico da computação (predominantemente na área de software), de modo a atender as necessidades da sociedade brasileira e, em especial, do Estado do Pará e da Região Amazônica, cujos egressos do Curso são candidatos potenciais para a carreira acadêmica, através de estudos pós-graduados.

Art. 2º O Bacharel em Ciência da Computação deve estar situado no estado da arte da ciência e tecnologia da área de Ciência da Computação e seu perfil deve contemplar as seguintes características:

I - domínio das tecnologias da computação acompanhando sua evolução de forma autônoma e independente, contribuindo de forma inovadora para a busca de soluções nas diferentes áreas de aplicação;

II - investigação e desenvolvimento do conhecimento teórico na área de computação;

III - análise e modelagem de problemas do ponto de vista computacional;

IV - projeto e implementação de sistemas baseados em computador;

V - projeto, implementação e gerência de sistemas de comunicação baseados em redes de computadores;

VI - desenvolvimento do espírito empreendedor na busca de soluções para os desafios das organizações e de novas oportunidades de crescimento profissional;

VII - respeito aos princípios éticos da computação;

VIII - facilitar o acesso e a disseminação do conhecimento na área de computação;

IX - ter uma visão humanística crítica e consistente sobre o impacto de sua atuação profissional na sociedade;

Parágrafo único. O perfil inclui também conhecimento de conteúdos relevantes nas áreas de educação ambiental, direito, matemática, sociologia, filosofia, psicologia e relações interpessoais.

Art 3º O Currículo do Curso de Graduação em Ciência da Computação prevê atividades curriculares objetivando o desenvolvimento habilidades e competências, conforme discriminado no Anexo I.

Art. 4º O Curso de Graduação em Ciência da Computação constituir-se-á de 05 (cinco) Núcleos Estruturantes: Núcleo Básico (1.224 horas), Núcleo Tecnológico (1.394 horas), Núcleo Humanístico (306 horas), Núcleo Complementar (408 horas) e Núcleo Estágio e TCC (442 horas).

Parágrafo único. Estes núcleos estão implementados por meio de disciplinas obrigatórias e Atividades Curriculares Complementares, definidas da seguinte forma:

I - DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS, definidas com base nas Diretrizes Curriculares do MEC para Cursos de Graduação em Informática e Computação, Currículo de Referência da Sociedade Brasileira de Computação, para Cursos de Graduação em Computação e Informática, diretrizes emandas do Regimento Geral da UFPA – RESOLUÇÃO CONSEPE 616/2006 -, do Regulamento do Ensino de Graduação - RESOLUÇÃO CONSEPE 3.633/2008 -, das Diretrizes Curriculares para os Cursos de Graduação da UFPA - RESOLUÇÃO CONSEPE 3.186/2004 -, da LDB – Lei Nº. 9394/1996 – LEI DE DIRETRIZES E BASES DA EDUCAÇÃO NACIONAL –, como também das especificidades da Faculdade de Computação, do Instituto de Ciências Exatas e Naturais, da UFPA e da Região Amazônica;

II - ATIVIDADES CURRICULARES COMPLEMENTARES, de acordo com a resolução própria da Faculdade de Computação, que disporá sobre a aplicação da política de integração entre ensino, pesquisa e extensão.

Art. 5º O aluno será obrigado a realizar o Estágio Supervisionado, com carga horária de 340 (trezentas e quarenta) horas, na forma e oportunidades que forem estabelecidas pela Faculdade de Computação cuja matrícula será efetivada a partir do 6º (sexto) semestre letivo do Curso.

Art. 6º O aluno será obrigado a realizar o Trabalho de Conclusão de Curso, com carga horária de 102 horas, na forma e oportunidades que forem estabelecidas pela Faculdade de Computação.

Parágrafo único. A matrícula em Trabalho de Conclusão de Curso somente será efetivada a partir do 7º (sétimo) Bloco da grade curricular, quando o aluno terá integralizado oitenta por cento (80%) da carga horária total das disciplinas obrigatórias.

Art. 7º A duração do Curso será de 8 (oito) semestres, isto é, de 4 (quatro) anos.

Parágrafo único. O tempo de permanência do aluno no Curso não deverá ultrapassar 50% do tempo previsto para a duração do mesmo pela UFPA.

Art. 8º Para integralização do Currículo do Curso, o aluno deverá ter concluído 3.774 (três mil, setecentas e setenta e quatro) horas de atividades curriculares, assim distribuídas:

I – 1.224 (mil, duzentas e vinte e quatro) horas de Disciplinas do Núcleo Básico;

II – 1.394 (mil, trezentas e noventa e quatro) horas de Disciplinas do Núcleo Tecnológico;

III - 306 (trezentas e seis) horas do Núcleo Humanístico;

IV - 408 (quatrocentas e oito) horas do Núcleo Complementar;

V - 442 (quatrocentas e quarenta e duas) horas do Núcleo Estágio e TCC.

Art. 9º Caberá ao Conselho da Faculdade de Computação instituir uma comissão interna para avaliação e acompanhamento do Projeto Pedagógico de Curso.

Parágrafo único. A composição da comissão de avaliação e acompanhamento será regulado por resolução própria da Faculdade de Computação.

Art. 10. As disposições do presente Projeto Pedagógico contemplam os alunos ingressantes a partir do ano de 2010, revogando-se todas as disposições em contrário.

ANEXO I

DEMONSTRATIVO DAS ATIVIDADES CURRICULARES POR HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

Competências/Habilidades	Atividades Curriculares
Competências de gestão	
a) compreender a dinâmica empresarial decorrente de mercados mais exigentes e conscientes de seus direitos e das novas necessidades sociais, ambientais e econômicas;	Administração da Informática Educação Ambiental Elementos de Direito Sociologia Aplicada à Informática
b) participar do desenvolvimento e implantação de novos modelos de competitividade e produtividade nas organizações particulares e públicas;	Administração da Informática Empreendedorismo em Informática Sociologia Aplicada à Informática
c) diagnosticar e mapear, com base científica, problemas e pontos de melhoria nas organizações, propondo alternativas de soluções baseadas em sistemas computacionais;	Filosofia das Ciências Metodologia do Trabalho Científico em Computação Sistemas de Informação Sociologia Aplicada à Informática
d) planejar e gerenciar os sistemas de informações de forma a alinhá-los aos objetivos estratégicos de negócio das organizações e instituições.	Gerência de Projetos de Software Probabilidade e Estatística
Competências tecnológicas	
a) modelar, especificar, construir, implantar e validar sistemas de informações;	Administração da Informática Banco de Dados I Banco de Dados II Cálculo Computacional I Cálculo Computacional II Computação Gráfica Engenharia de software I Engenharia de Software I Laboratório de Engenharia de Software Algoritmos Programação em Lógica Projeto de Algoritmos I Projeto de Algoritmos II Gerência de Projetos de Software Teoria de Grafos Informática e Sociedade Interação Humano-Computador Linguagens Formais, Autômatos e Computabilidade Matemática Discreta Matemática Concreta Matemática Computacional Metodologia do Trabalho Científico em Computação Probabilidade e Estatística

Competências/Habilidades	Atividades Curriculares
	Programação de Computadores I Programação de computadores II Fundamentos de Comunicação Digital Redes de Computadores Redes Multimídia Sistemas de Computação Sistemas de Informação Sistemas Distribuídos Sistemas Operacionais
b) auxiliar os profissionais das outras áreas a compreenderem a forma com que Ciência da Computação podem contribuir para as áreas de negócio;	Engenharia de Software I Engenharia de Software II Teoria de Grafos Inteligência Artificial
c) participar do acompanhamento e monitoramento da implementação da estratégia da organização, identificando as possíveis mudanças que podem surgir pela evolução da tecnologia da informação;	Administração da Informática Banco de Dados I Banco de Dados II Engenharia de Software I Engenharia de Software II Gerência de Projetos de Software Redes de Computadores Sistemas de Computação Sistemas Distribuídos Redes de Computadores Sistemas Distribuídos
d) conceber e especificar a arquitetura de tecnologia da informação capaz de suportar os sistemas de informações das organizações;	Banco de Dados I Banco de Dados II Engenharia de software I Engenharia de software I Gerência de Projetos de Software Redes de Computadores Sistemas de Computação Sistemas Distribuídos
e) dominar tecnologias de banco de dados, engenharia de software, sistemas distribuídos, redes de computadores, sistemas operacionais entre outras.	Administração da Informática Banco de Dados I Banco de Dados II Computação Gráfica Engenharia de software I Engenharia de software I Gerência de Projetos de Software Inteligência Artificial Redes de Computadores Redes Multimídia Sistemas de Informação Sistemas Distribuídos Sistemas Operacionais
Competências humanas	
a) ser criativo e inovador na proposição de soluções para os problemas e oportunidades identificados nas organizações;	Empreendedorismo em Informática

Competências/Habilidades	Atividades Curriculares
b) expressar idéias de forma clara, empregando técnicas de comunicação apropriadas para cada situação;	Empreendedorismo em Informática Engenharia de Software I Engenharia de Software II Interação Humano-Computador Metodologia do Trabalho Científico em Computação
c) participar e conduzir processos de negociação para o alcance de objetivos;	Administração da Informática Engenharia de Software I Engenharia de Software II Educação Ambiental Elementos de Direito Empreendedorismo em Informática Gerência de Projetos de Software Interação Humano-Computador Sociologia Aplicada à Informática
d) criar, liderar e participar de grupos com intuito de alcançar objetivos;	Administração da Informática Educação Ambiental Elementos de Direito Empreendedorismo em Informática Engenharia de Software I Engenharia de Software II Gerência de Projetos de Software Interação Humano-Computador Sociologia Aplicada à Informática
e) ter uma visão contextualizada da área de Ciência da Computação em termos políticos, sociais e econômicos;	Educação Ambiental Elementos de Direito Psicologia Aplicada à Informática Sistemas de Informação Sociologia Aplicada à Informática
f) identificar oportunidades de negócio relacionadas a Ciência da Computação e tecnologia da informação e criar e gerenciar empreendimentos para a concretização dessas oportunidades;	Administração da Informática Educação Ambiental Elementos de Direito Empreendedorismo em Informática Psicologia Aplicada à Informática Sociologia Aplicada à Informática
g) atuar social e profissionalmente de forma ética.	Administração da Informática Educação Ambiental Informática e Sociedade Psicologia Aplicada à Informática

ANEXO II
DESENHO CURRICULAR DO CURSO

Núcleo	Dimensão(ou área)	Atividades Curriculares	Carga Horária
Básico	Matemática, Física e Estatística	Matemática Concreta	68
		Matemática Computacional	68
		Álgebra Linear para Computação	68
		Física para Computação	68
		Cálculo Computacional I	68
		Cálculo Computacional II	68
		Matemática Discreta para	68
		Probabilidade e Estatística	68
	Sistemas de Informação	Projeto de Algoritmos I	68
		Projeto de Algoritmos II	68
		Teoria de Grafos	68
	Ciência da Computação	Linguagens Formais, Autômatos e Computa-bilidade	68
		Paradigmas de Linguagens de	68
		Simulação Discreta	68
		Análise de Algoritmos	68
	Engenharia de Software	Algoritmos	68
		Programação I	68
		Programação II	68
Sub-Total Núcleo Básico			1224
Tecnológico	Sistemas de Computação	Sistemas Operacionais	68
		Sistemas de Computação	68
		Laboratório de Sistemas de	34
		Laboratório de Sistemas	34
	Comunicação Digital e Redes de Computadores	Laboratório de Sistemas Distribuídos	34
		Laboratório de Redes de	34
		Fundamentos de Comunicação	68
		Redes Multimídia	68
		Sistemas Distribuídos	68
		Redes de Computadores	68
	Sistemas de Informação	Administração da Informática	68
		Banco de Dados I	68
		Banco de Dados II	68
	Engenharia de Software	Engenharia de Software	68

Núcleo	Dimensão(ou área)	Atividades Curriculares	Carga Horária
		Análise e Projeto de Software	68
		Laboratório de Engenharia de	68
		Elementos de Gerência de Projetos de Software	34
	Inteligência Artificial	Programação em Lógica	68
		Inteligência Artificial	68
	Computação Gráfica	Computação Gráfica	68
	Estas disciplinas se destinam à Especialização de uma ou mais dimensões deste Núcleo Tecnológico.	Optativa I	68
		Optativa II	68
		Optativa III	68
Sub-Total Núcleo Tecnológico			1394
Humanístico	Computador, Ciência e Sociedade	Psicologia Aplicada à Informática	34
		Elementos de Direito	34
		Empreendedorismo em Informática	34
		Educação Ambiental	34
		Sociologia Aplicada à Informática	34
		Filosofia das Ciências	34
		Informática e Sociedade	68
		Metodologia do Trabalho Científico em Computação	34
Sub-Total Núcleo Humanístico			306
Complementar	Atividade Curricular Complementar	Atividades Curriculares Complementares	408
Sub-Total Núcleo Complementar			408
Estágio e TCC	Estágio Supervisionado	Estágio Supervisionado-obrigatório	340
	Trabalho de Conclusão de Curso	Trabalho de Conclusão de Curso I	34
		Trabalho de Conclusão de Curso II (Execução do Projeto)	68
Sub-Total Núcleo Estágio e TCC			442
TOTAL GERAL			3.774

ANEXO III
CONTABILIDADE ACADÊMICA

Unidade Responsável pela Oferta	Atividades Curriculares	Carga Horária			
		Semestral	Semanal		
			Teórica	Prática	Total
ICEN - Faculdade de Estatística	Probabilidade e Estatística	68	4	0	4
ICEN - Faculdade de Matemática	Matemática Concreta	68	4	0	4
	Matemática Computacional	68	4	0	4
	Álgebra Linear para	68	4	0	4
	Calculo Computacional I	68	4	0	4
	Cálculo Computacional II	68	4	0	4
	Matemática Discreta para Computação	68	4	0	4
ICEN - Faculdade de Física	Física para Computação	68	4	0	4
Faculdade de Filosofia	Filosofia das Ciências	34	2	0	2
ICEN - Faculdade de Computação	ACC I	34			
	ACC II	51			
	ACC III	51			
	ACC IV	68			
	ACC V	68			
	ACC VI	68			
	ACC VII	68	-	-	-
	ACC VIII	68	-	-	-
	Administração da Informática	68	4	0	4
	Algoritmos	68	4	0	4
	Análise e Projeto de Software	68	4	0	4
	Banco de Dados I	68	4	0	4
	Banco de Dados II	68	4	0	4
	Computação Gráfica	68	4	0	4
	Educação Ambiental	34	2	0	2
	Empreendedorismo em	34	2	0	2
	Engenharia de software	68	4	0	4
	Estágio Supervisionado	340	0	20	20
	Fundamentos de Comunicação	68	4	0	4
	Elementos de Gerência de Projetos de Software	34	2	0	2
	Informática e Sociedade	68	4	0	4

Unidade Responsável pela Oferta	Atividades Curriculares	Carga Horária			
		Semes-tral	Semanal		
			Teórica	Prática	Total
	Inteligência Artificial	68	4	0	4
	Análise de Algoritmos	68	4	0	4
	Laboratório de Redes de Computadores	34	0	2	2
	Laboratório de Sistemas de Computação	34	0	2	2
	Laboratório de Sistemas	34	0	2	2
	Laboratório de Sistemas	34	0	2	2
	Laboratório de Engenharia de Software	68	0	4	4
	Linguagens Formais, Autômatos e Computabilidade	68	4	0	4
	Metodologia do Trabalho Científico em Computação	34	2	0	2
	Paradigmas de Linguagens de Programação	68	4	0	4
	Programação I	68	4	0	4
	Programação II	68	4	0	4
	Programação em Lógica	68	4	0	4
	Projeto de Algoritmos I	68	4	0	4
	Projeto de Algoritmos II	68	4	0	4
	Optativa I	68	4	0	4
	Optativa II	68	4	0	4
	Optativa III	68	4	0	4
	Redes de Computadores	68	4	0	4
	Redes Multimídia	68	4	0	4
	Simulação Discreta	68	4	0	4
	Sistemas de Computação	68	4	0	4
	Sistemas Operacionais	68	4	0	4
	Sistemas Distribuídos	68	4	0	4
	Teoria de Grafos	68	4	0	4
	Trabalho de Conclusão de	34	0	2	2
	Trabalho de Conclusão de Curso II	68	0	4	4
Faculdade de Direito	Elementos de Direito	34	2	0	2
Faculdade de Psicologia	Psicologia Aplicada à Informática	34	2	0	2

Unidade Responsável pela Oferta	Atividades Curriculares	Carga Horária			
		Semes-tral	Semanal		
			Teórica	Prática	Total
Faculdade de Ciências Sociais	Sociologia Aplicada à Informática	34	2	0	2

ANEXO IV

ORDENAÇÃO DAS ATIVIDADES CURRICULARES POR PERÍODO LETIVO

1º SEMESTRE – Período 2:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
EN01208	ALGEBRA LINEAR PARA COMPUTAÇÃO	68
EN01204	CÁLCULO COMPUTACIONAL I	68
EN05165	ALGORITMOS	68
EN05167	SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO	68
EN02196	FISICA PARA COMPUTAÇÃO	68
EN05211	LABORATÓRIO DE SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO	34
	TOTAL	374

2º SEMESTRE – Período 4:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
EN01205	CÁLCULO COMPUTACIONAL II	68
EN05168	PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES I	68
EN01XXX	MATEMÁTICA DISCRETA PARA COMPUTAÇÃO	68
EN05177	SISTEMAS OPERACIONAIS	68
EN05169	METODOLOGIA DO TRABALHO CIENTÍFICO EM COMPUTAÇÃO	34
EN05XXX	LABORATÓRIO DE SISTEMAS OPERACIONAIS	34
	DISCIPLINA FORA DE BLOCO	34
	DISCIPLINA FORA DE BLOCO	34
	TOTAL	408

3º SEMESTRE – Período 2:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
EN05XXX	PROJETO DE ALGORITMOS I	68
EN01XXX	MATEMATICA CONCRETA	68
EN05XXX	LINGUAGENS FORMAIS, AUTOMATOS E COMPUTABILIDADE	68
EN05XXX	PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO	68
EN07XXX	PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA	68
	DISCIPLINA FORA DE BLOCO	34
	TOTAL	374

4º SEMESTRE – Período 4:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
EN05XXX	PROJETO DE ALGORITMOS II	68
EN05173	GRAFOS	68
EN05XXX	PROGRAMAÇÃO EM LÓGICA	68
EN05XXX	PROGRAMAÇÃO II	68
EN05XXX	MATEMATICA COMPUTACIONAL	68
	DISCIPLINA FORA DE BLOCO	34
	TOTAL	374

5º SEMESTRE – Período 2:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
---------------	-------------------	-----------

EN05175	Banco de Dados I	68
EN05XXX	Engenharia de Software	68
EN05XXX	FUNDAMENTOS DE COMUNICAÇÃO DIGITAL	68
EN05XXX	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	68
EN05174	ANÁLISE DE ALGORITMOS	68
	DISCIPLINA FORA DE BLOCO	34
	TOTAL	374

6º SEMESTRE – Período 4:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
EN05181	banco de dados II	68
EN05XXX	ANÁLISE E PROJETO DE SOFTWARE	68
EN05XXX	Redes de Computadores	68
EN05XXX	ELEMENTOS DE GERÊNCIA DE PROJETOS DE SOFTWARE	34
EN05XXX	LABORATÓRIO DE REDES DE COMPUTADORES	34
EN05189	Estágio Supervisionado	340
	DISCIPLINA OPTATIVA I	68
	DISCIPLINA FORA DE BLOCO	34
	TOTAL	714

7º SEMESTRE – Período 2:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
	DISCIPLINA OPTATIVA II	68
EN05188	Trabalho de Conclusão de curso I	34
EN05182	COMPUTAÇÃO GRÁFICA	68
EN05XXX	simulação discreta	68
EN05XXX	LABORATÓRIO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE	68
	DISCIPLINA FORA DE BLOCO	68
	TOTAL	374

8º SEMESTRE – Período 4:

CÓDIGO	DISCIPLINA	CH
EN05XXX	Sistemas Distribuídos	68
EN05XXX	REDES multimidia	68
EN05XXX	LABORATÓRIO DE SISTEMAS DISTRIBUÍDOS	34
	DISCIPLINA OPTATIVA III	68
EN05195	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO II	68
	DISCIPLINA FORA DE BLOCO	68
	TOTAL	374

Disciplinas obrigatórias que podem ser cursadas em qualquer período

FH01181	FILOSOFIA DAS CIÊNCIAS	34
FH02086	Sociologia APLICADA A INFORMÁTICA	34
FH05090	psicologia APLICADA À INFORMÁTICA	34
CJ01XXX	ELEMENTOS DE DIREITO	34
EN05166	EMPREENDEDORISMO EM INFORMÁTICA	34
EN05191	EDUCAÇÃO AMBIENTAL	34
EN05XXX	Administração da Informática	68
EN05192	Informática e Sociedade	68

LISTA DAS DISCIPLINAS OPTATIVAS QUE PODERÃO SER OFERTADAS PARA CUMPRIR A ATIVIDADES OBRIGATÓRIAS DENOMINADAS DE **DISCIPLINA OPTATIVA I**, **DISCIPLINA OPTATIVA II** e **DISCIPLINA AOPTATIVA III** NO DESENHO CURRICULAR:

CÓDIGO	DISCIPLINA (CH)
EN05xxx	COMPILADORES (68h)
EN05XXX	CONTROLE DE PROCESSOS (68h)
EN05XXX	CONTROLE E GARANTIA DE QUALIDADE DE SOFTWARE (68h)
EN05XXX	INFORMÁTICA NA EDUCAÇÃO I (68h)
EN05XXX	INFORMÁTICA NA EDUCAÇÃO II (68h)
EN05xxx	INGLÊS TÉCNICO PARA COMPUTAÇÃO (68h)
EN05XXX	INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR (68h)
EN05XXX	PROCESSAMENTO DE IMAGENS (68h)
EN05XXX	PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA (68h)
EN05XXX	SISTEMAS DE INFORMAÇÃO GEOGRÁFICA (68h)
EN05XXX	SISTEMAS MULTIAGENTES (68h)
EN05XXX	SISTEMAS TOLERANTES A FALHAS (68h)
EN05XXX	TEORIA DAS CATEGORIAS (68h)
EN05XXX	TÓPICOS ESPECIAIS EM ARQUITETURA DE COMPUTADORES
EN05XXX	TÓPICOS ESPECIAIS EM BANCO DE DADOS I (68h)
EN05XXX	TÓPICOS ESPECIAIS EM BANCO DE DADOS II (68h)
EN05XXX	TÓPICOS ESPECIAIS EM COMPUTAÇÃO GRÁFICA (68h)
EN05XXX	TÓPICOS ESPECIAIS EM COMPUTAÇÃO I (68h)
EN05XXX	TÓPICOS ESPECIAIS EM COMPUTAÇÃO II (68h)
EN05XXX	TÓPICOS ESPECIAIS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE I (68h)
EN05XXX	TÓPICOS ESPECIAIS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE II (68h)
EN05XXX	TÓPICOS ESPECIAIS EM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL I (68h)
EN05XXX	TÓPICOS ESPECIAIS EM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL II (68h)
EN05XXX	TÓPICOS ESPECIAIS EM REDES DE COMPUTADORES I (68h)
EN05XXX	TÓPICOS ESPECIAIS EM REDES DE COMPUTADORES II (68h)
EN05XXX	TÓPICOS ESPECIAIS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO II (68h)
EN05XXX	TÓPICOS ESPECIAIS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO I (68h)
EN05XXX	TÓPICOS ESPECIAIS EM SISTEMAS DISTRIBUÍDOS I (68h)
EN05XXX	TÓPICOS ESPECIAIS EM SISTEMAS DISTRIBUÍDOS II (68h)

ANEXO V
TABELA DE EQUIVALÊNCIAS

DISCIPLINA DO CURRÍCULO 2008		DISCIPLINA DO CURRÍCULO ANTERIOR	
CÓDIGO	DISCIPLINA	CÓDIGO	DISCIPLINA
CJ01XXX	Elementos de Direito	CJ01004	Noções de Direito
EN01XX X	Cálculo Computacional I	EN01145	Cálculo C1
EN01XX X	Cálculo Computacional II	EN01141	Cálculo C2
EN01XX X	Matemática Discreta para Computação	EN01066	Matemática Discreta
EN01XX X	Álgebra Linear para Computação	EN01142	Álgebra Linear
EN01XX X	Matemática Concreta	EN01147	Matemática Concreta
EN01XX X	Matemática Computacional	EN01067	Matemática Computacional
		EN01149	Otimização de Sistemas
EN05XX X	ACC I	EN05160	ACC I
		EN05161	ACC II
		EN05162	ACC III
EN05XX X	ACC II		
EN05XX X	ACC III		
EN05XX X	Administração da Informática	EN05103	Administração da Informática
EN05XX X	Algoritmos	EN05114	Programação
EN05XX X	Banco de Dados I	EN05064	Banco de Dados I
EN05XX X	Banco de Dados II	EN05065	Banco de Dados II
EN05XX X	Computação Gráfica	EN05078	Computação Gráfica
EN05XX X	Empreendedorismo em Informática	EN05123	Empreendedorismo em Informática
EN05XX X	Engenharia de software	EN05063	Engenharia de software I
EN05XX X	Análise e Projeto de Software	EN05077	Engenharia de software II
EN05XX X	Laboratório de Engenharia de Software	EN05121	Laboratório de Engenharia de Software
EN05XX X	Gerência de Projetos de Software		
EN05XX X	Estágio Supervisionado	EN05087	Estágio Supervisionado
EN05XX	Projeto de Algoritmos I	EN05093	Estruturas de Dados I

X			
EN05XX X	Projeto de Algoritmos II	EN05094	Estruturas de Dados II
EN05XX X	Teoria dos Grafos	EN05118	Teoria dos Grafos e Complexidade de Algoritmos
EN05XX X	Linguagens Formais, Autômatos e Computabilidade	EN05067	Linguagens Formais
		EN05099	Compiladores
		EN05053	Teoria da Computação
EN05XX X	Informática e Sociedade	EN05049	Informática e Sociedade
EN05XX X	Inteligência Artificial	EN05125	Inteligência Artificial
EN05XX X	Metodologia do Trabalho Científico em Computação	EN05122	Metodologia do Ensino e da Pesquisa em Informática
EN05XX X	Optativa I		Optativa I
EN05XX X	Optativa II		Optativa II
EN05XX X	Optativa III		Optativa III
EN05XX X	Programação de Computadores I	EN05114	Programação de Computadores
EN05XX X	Programação de computadores II	EN05104	Programação Orientada a Objetos
EN05XX X	Paradigmas de Linguagens de Programação	EN05117	Paradigmas de Linguagens de Programação
EN05XX X	Programação em Lógica	EN05079	Programação em Lógica
EN05XX X	Redes de Computadores	EN05045	Redes de Computadores
EN05XX X	Laboratório de Redes de Computadores		
EN05XX X	Sistemas de Computação	EN05112	Organização de Computadores Arquitetura de Computadores
EN05XX X	Laboratório de Sistemas de Computação	EN05115	
EN05XX X	Sistemas Distribuídos	EN05124	Sistemas Distribuídos
EN05XX X	Laboratório de Sistemas Distribuídos		
EN05XX X	Sistemas Operacionais	EN05097	Sistemas Operacionais
EN05XX X	Laboratório de Sistemas Operacionais		
EN05XX X	TCC I	EN05127	TCC I

EN05XX X	TCC II	EN05128	TCC II
EN07XX X	Probabilidade e Estatística	EN07002	Probabilidade e Estatística
FH01XXX	Filosofia das Ciências	FH01109	Filosofia das Ciências
FH02XXX	Sociologia Aplicada à Informática	FH02065	Sociologia Aplicada à Informática